

Bolt Action Turnierbeschränkungen

Tank War, Battleground Europe, Ostfront

Tank War

Armoured Platoons

Armoured Platoons dürfen gespielt werden, wenn mindestens drei Infanterieeinheiten mit mindestens 10 Mann + Transportfahrzeuge in der Liste mit enthalten sind. Da oft Szenarien gespielt werden in denen nur Infanterieeinheiten Missionsziele einnehmen können, macht dies auch Sinn. Es gelten die aktuellen Armee Organisationspläne aus *Tank War*.

Special Rules für Armoured Platoons

Wird ein Armoured Platoon gespielt, so gelten auch die Sonderregeln aus dem Buch.

Vehicle Crew Experience

Erfahrungsstufen von Fahrzeugen ist auf Turnieren nicht zulässig.

Legendary Crew

Spezielle Fahrzeugbesatzungen aus dem Buch sind erlaubt.

Armoured Recovery

Die Regeln zum bergen von „immobilized“ oder „knocked out“ Fahrzeugen ist mit entsprechenden Fahrzeugen aus dem Tank War Buch erlaubt.

Folgende Einheiten aus dem Buch *Tank War* sind erlaubt:

Germany

Sd.Kfz 253 Armoured Command Half-Track
Sd.Kfz 263 Armoured Command Vehicle
Sd.Kfz 265 Command Tank
PZKPFW 35R(F) Command Tank
Grosser Funk PZKPFW 38H(F) Command Tank
Sd.KFZ 250/3, 250/5, 251/6 Armoured Command Half-Tracks
Sd.Kfz 251/3 Armoured Command Half-Track
Bergepanther
Bergepanzer T-34
Sd.Kfz 9 „Famo“

United States

Priest OP (M7 Command Vehicle)
M3 Scout Car
M31 ARV
M32 ARV

Great Britain

Command Armoured Truck
Churchill ARV
Cromwell ARV

Italy

Carro Comando M41

Soviet Union

Salvaged T-34 ARV
KV-1T ARV

Alle Nationen: Tank Recovery Tractor

Battleground Europe

Minenfelder

Gibt das Szenario Minenfelder vor, so gelten alle Regeln aus dem Battleground Europe Buch.

Canal Defence Light

Matilda MK II sowie M3 Lee / Grant dürfen mit Suchscheinwerfern ausgestattet werden. Siehe S.45 im Battleground Europe.

Gemischte Einheiten

Alliierte Einheiten dürfen untereinander gemischt werden (z.b. Amerikaner & Briten). Allerdings benötigt jede Nation ihr eignes HQ sowie 2 Standard-Infanterieeinheiten. Armeen dürfen untereinander gemischt werden sofern sie mindestens 50% der Ursprungsarmee besitzen. Es darf lediglich nur eine Alliierte Partei mit eingebunden werden.

Beispiel: 50% US Army + 50% Great Britain sind erlaubt! 50% US Army + 30% Great Britain + 20% Polen sind nicht erlaubt.

Folgende Einheiten aus dem Buch *Battleground Europe* sind erlaubt:

Great Britain

SAS Infantry Section
Major John Howard
Stan Hollis
Armoured Field Ambulance
AVRE-Based „Funnies“
Sherman Crab
Welbikes
Major John Frost
WASP Flamethrower

United States

Pathfinder Squad

Richard Winters

Armoured Field Ambulance

US Veteran Infantry Squad

Audie Murphy

Land Mattress

Germany

Converted Vickers MK VI, AKA 10,5cm LeFh-16 auf Geschützwagen auf Fahrgestell MK VI 736

Lorraine Schlepper

Somua MCG Halftrack

UNIC U304 Armoured Halftrack Pak36

UNIC U304 Armoured Halftrack AA / Mortar Carrier

Flammpanzer B2(F)

Armoured Field Ambulance

Luftwaffe Field Division Squad

Flammpanzer 38(T) Hetzer

Sturmpioniere

Goliath Demolition Team

Brandenburgers – German Special Forces Squad (**Die Regel „Unconventional Warfare Tactics“ darf auf Turnieren nicht angewendet werden**)

Otto Skorzeny

French

French Milice Squad

Simone Segouin

Alle Nationen: Field Ambulance

Ostfront

Flags

Die Regeln für Flaggen sind erlaubt.

Captured Enemy Vehicles

Die Regeln für erbeutete Fahrzeuge und Kanonen sind erlaubt. Siehe S.91 im Buch *Ostfront*.

Infantry Equipment Options

Die Regeln für weitere Infanterieoptionen aus S.96 sind erlaubt.

DugIn, Foxholes, Trenches, Gun Pits

Wenn das entsprechende Szenario es vorgibt, gelten die Regeln aus S. 102 / 103.

Einheiten eingraben während des laufenden Spiels, ist jederzeit möglich. Siehe S.103.

City Fighting

Gibt der Spieltisch eine zerstörte Stadt vor, so gelten die Regeln für City Fighting auf S.108-11

Folgende Einheiten aus dem Buch *Battleground Europe* sind erlaubt:

Japanese

Japanese / Manchukuo Cavalry Squad

Soviets

BA-3/6 Armoured Car

Horse-Drawn Limber

D-8 Light Armoured Car

FAI Light Armoured Car

SMK/T-100 Experimental Heavy Tanks

OT-130 Light Flamethrower Tank

Vasily Zaitzev

SU76 (early)

M-30

Bielski Partisan Squad

IS-3 Heavy Tank

BM-31-12 Heavy Katyusha

PT-34 Mineroller

Finish

Simo Hayha

Lieutenant Lauri Törni

Germany

Goliath Demolition Teams

Sturmpioniere

Brandenburgers – German Special Forces Squad (**Die Regel „Unconventional Warfare Tactics“ darf auf Turnieren nicht angewendet werden**)

Otto Skorzeny

Flammpanzer B2(F)

3,7cm Pak 35/36 Fahrgestell Bren

Opel Blitz with Flak 38

Motorcycle with machine-Gun Sidecar

Artillerie Schlepper VA 601

Ferdinand

RSO/Pak40

Begleit Stug Escort Infantry Squad

Starfbattalion Penal Infantry Squad

33rd Waffen SS Grenadier Division „Charlemagne“

Flammpanzer 38(T) Hetzer

Panzerjagdfahrzeuge auf Fahrgestell Bren

Panzer V Panther Ausf. G IR

Sd.Kfz 251/20 UHU
Nachtjäger Squad